



Ver y Hacer



sesameworkshop™



Titulares # 6

Guía Mensual

Junio de 2005

Dragon Tales 324 Despiertan los capullos

En la Tierra de los Dragones, los capullos de flores despiertan solamente una vez al año y Max quiere asegurarse de que él no se perderá de este gran acontecimiento. Desafortunadamente, los capullos despiertan al amanecer, y tanto Max como los capullos tienen dificultad en despertarse a tiempo para tal ocasión. Los amigos de Max tienen algunas ideas para ayudarlo a que él se sienta más despierto— como tomar un buen desayuno y mojarse la cara con agua fría.

El que su niño se despierte sonriente o de mal humor depende a menudo de su temperamento y de cuán bien durmió. Usted puede hacer que las mañanas sean agradables para esos ojitos soñolientos jugando a “Simón dice, ¡A levantarse!” Con voz suave dé las órdenes de “Simón dice” tales como “Simón dice, ¡Abre tus ojitos!”, “Simón dice, ¡Estira tu cuerpo!” y “Simón dice, ¡Siéntate y dame un abrazo!”.

Usted también puede leer:

¡Es hora de despertar!, por Ivan Bellock y Diane Janes.

No se olvide de visitarnos en la red de Internet:

Vaya a www.sesamestreet.com

www.pbskids.org/dragontales



La misión de Sesame Workshop es ayudar a todos los niños a desarrollar sus máximos potenciales y dicha misión es posible gracias al generoso apoyo de nuestros socios.

© 2005 Sesame Workshop. *Sesame Street* © 2005 Sesame Workshop. Los personajes y los elementos relacionados con “Sesame Street” son marcas registradas de Sesame Workshop. Todos los derechos reservados. *Sesame Street Music Works* (¡Maravillas Musicales!) es una iniciativa de servicio público que invita a los niños a explorar, crear y crecer junto con la música.

Dragon Tales cuenta, en parte, con el apoyo de una subvención de *Ready To Learn* de la Corporation de Public Broadcasting, a través del Ministerio de Educación de los Estados Unidos. *Dragon Tales* también cuenta con el auspicio de Kellogg's. © 2005 Sesame Workshop/Columbia Tristar Television Distribution. Los personajes y los elementos relacionados con *Dragon Tales*, son marcas registradas de Sesame Workshop/Columbia Tristar Television Distribution. Todos los derechos reservados.

Sagwa, The Chinese Siamese Cat, es producido por CinéGroupe en asociación con Sesame Workshop y basado en un libro escrito por Amy Tan y con ilustraciones por Gretchen Schields. © 2005 CinéGroupe Sagwa Inc. Personajes originales © 2005 Amy Tan y Gretchen Schields. Todos los derechos reservados.

Véalos en PBS KIDS logo TM & © PBS. Todos los derechos reservados. Usado con el permiso correspondiente. Auspiciado en parte por una subvención de *Ready To Learn* del Ministerio de Educación de los Estados Unidos a través de la Corporation for Public Broadcasting.

<p>4089 Telly y Rosita cantan canciones sobre los dulces, nutritivos y deliciosos mangos. Consejo: Corte un mango en cubitos y pídale a su niño que los añada a su ensalada de frutas favorita. Hable de su sabor después de probarla. Letra y número: O, 4</p>	<p>4033 A Cookie Monster se le ha culpado equivocadamente de robarle las galletas a sus amigos. Consejo: Lea <i>El loro tico tango</i>, por Anna White. Letra y número: S, 19</p>
<p>4051 Un patito sale de su cascarón y piensa que Telly es su mamá. Consejo: Lea <i>Hola hermanito</i>, por Robie H, Harris. Letra y número: J, 5</p>	<p>4034 El mundo de Elmo: los cumpleaños Todos cumplimos años una vez al año, pero mucha gente celebra los cumpleaños de diferentes maneras. Consejo: Anime a su niño a que le pregunte a familiares y amigos cuál es la celebración de cumpleaños favorita de ellos. Letra y número: M,4</p>
<p>4090 El astronauta Buzz Aldrin ayuda a Cookie Monster a entender que la luna está hecha de piedras y no de galletas. Consejo: Ayude a su niño a dibujarse a sí mismo en la luna y a que le diga cómo es la luna. Letra y número: T, 2</p>	<p>4100 Los amigos jamiquinos de Grover le muestran cómo tiñen las camisetas. Consejo: Lea <i>El hombre de los cangrejos</i>, por Patricia E. Van West. Letra y número: F, 11</p>
<p>4032 Elmo se enamora de Gina, y Rosita lo ayuda a encontrar maneras de expresar sus sentimientos. Consejo: Pídale a su niño que invente una danza o canción que diga "Te quiero" y la baile o cante a una persona a quien él quiere. Letra y número: Q, 2</p>	<p>4085 Elmo y Zoe juegan a hallar alimentos saludables que sean de color rojo, blanco, verde y morado. Consejo: Pídale a su niño que prepare un plato colorido para la cena. Asegúrese de que el plato tenga alimentos saludables de cuatro colores diferentes. Letra y número: G, 6</p>
<p>4091 Los sentimientos de Snuffy se hieren cuando sus amigos le dicen que él es demasiado grande para bailar ballet. Consejo: Lea <i>¡Oh, cuán lejos llegarás!</i>, por Dr. Seuss. Letra y número: I, 0</p>	<p>4035 Leonardo, el hermano amistoso de Big Bad Wolf visita a <i>Sesame Street</i>. Consejo: Actúe con su niño el cuento de los Tres Cerditos. Después, repítalo pero incluyendo a Leonardo en el papel del lobo. Letra y número: U, 11</p>
<p>4049 Bebé Oso y Telly inspiran a Stinky a escribir un cuento. Zoe ayuda a representarlo en forma de teatro. Consejo: Escriba un cuento inventado por su niño. Después, invite a sus familiares y amigos a representar el cuento en forma de teatro. Letra y número: R, 18</p>	<p>4087 Bebé Oso hace un experimento para probar su hipótesis de lo que le sucedió a los Tres osos. Consejo: Haga un experimento de hundirse/flotar con su niño. Junte varios objetos y pregúntele si flotarán o se hundirán. Pídale que ponga los objetos sobre el agua para probar su hipótesis y que le diga lo que sucede. Letra y número: K, 12</p>
<p>4092 Elmo y sus amigos muestran cómo decir en señas la palabra "ejercicio" y motivan a los demás a decirla también, y a ejercitarse todos juntos. Consejo: Juegue con su niño a usar la seña para "ejercicio" y después, túrnense para hacer los diferentes ejercicios. Letra y número: U, 8</p>	<p>4037 Super Grover necesita su nueva capa o no podrá volar. Consejo: Salga con su niño y observen cosas que vuelan como pájaros, aviones y helicópteros. Letra y número: F, 8</p>
<p>4052 Telly y Bebé Oso encuentran un objeto interesante y descubren que se trata de la gaita de Scotty McKilt. Consejo: Dé a su niño el tubo de cartón de un rollo de toallas de papel y pídale que invente su propio instrumento musical. Después, ¡toquen música divertida! Letra y número: V, 10</p>	<p>4088 Conde von Count baila el vals para mostrar el número del día— ¡12! Consejo: Dé a su niño una caja de huevos vacía y limpia. Imagínense ser el Conde y cuenten los espacios que hay para los huevos. Letra y número: K, 12</p>
<p>4034 Ernie está organizando una fiesta de cumpleaños sorpresa para su mejor amigo, pero Bert sólo quiere tener un día tranquilo y callado. Consejo: Juntos, imagínense qué clase de fiesta de cumpleaños le harían a un amigo o familiar. Letra y número: M, 4</p>	<p>4038 Los amigos de Big Bird le ayudan a pensar en el final del nuevo cuento que él escribió. Consejo: Saque un libro de la biblioteca. Haga una pausa antes de leer el final del libro y pídale a su niño que piense en un final para el cuento. Letra y número: G, 15</p>
<p>4031 Telly se siente nervioso porque va a cantar frente a sus amigos en la noche de karaoke. Consejo: Lea <i>No tengas miedo, Tom</i>, por Klaus Baumgart. Letra y número: N, 7</p>	<p>4089 <i>Sesame Street</i> se transforma cuando todos cantan sobre lo maravillosas que son las frutas y los vegetales. Consejo: Visite la frutería (o el supermercado). Pídale a su niño que elija un alimento colorido que él quiera probar. Letra y número: O, 4</p>
<p>4084 Grover trae una canasta hecha con hojas de plátano que su amigo jordano hizo. Consejo: Juntos, reúnan objetos como hojas y palitos. Después pregúntele, "¿Qué podemos hacer con estos objetos?". Letra, Número: A, 1</p>	<p>4039 Elmo y Zoe simulan ser visitantes del planeta Kazunk. Consejo: Simulen que ustedes son visitantes del planeta Kazunk. Pregunte: "¿Qué te gustaría hacer?" Letra y número: B, 9</p>

La misión de Sesame Workshop es ayudar a todos los niños a desarrollar sus máximos potenciales y dicha misión es posible gracias al generoso apoyo de nuestros socios.



Consejos para las familias

<p>313 Feliz cumpleaños, Enrique El cumpleaños de Enrique debe ser un acontecimiento feliz, pero él extraña a sus amigos y a las tradiciones colombianas para celebrar los cumpleaños. Consejo: Túrnense para hacer muecas que alegren a un amigo.</p>	<p>324 Canciones de dragones: Despierta Sacude esas telas de araña y saluda al día con tus amigos de La Tierra de los Dragones. Consejo: Por la mañana, ponga la música favorita de su niño y bailen juntos.</p>
<p>314 La laguna vacía El grupo tiene que pensar en cómo llenar la Laguna Draguna después de que el Capitán Scalawag accidentalmente le sacó el tapón que detiene el agua. Consejo: Con su niño, hagan un dibujo que muestre cómo ella llevará el agua del Río Arco Iris hasta la laguna.</p>	<p>325 El concierto para la Princesa A Zak y Wheezie se les empieza a caer las escamas y se sienten avergonzados de tocar ante la Princesa Trazoodle. Consejo: Lea <i>El camaleón camaleónico</i>, por Hilda Perera.</p>
<p>315 Canciones de dragones: Baila Todo lo que necesita es espacio para bailar con tus amigos de la Tierra de los Dragones. Consejo: Pídale a su niño que baile sólo moviendo sus brazos. ¿Puede él bailar moviendo sólo la cabeza? ¿los pies?</p>	<p>304 Trabajo divertido El grupo se aburre cuando tienen que pintar el camino para La carrera unicornio infantil y entonces tratan de hallar formas de hacer más divertido el trabajo. Consejo: Cuando su niño tenga problemas para terminar un trabajo, piensen juntos sobre algunas maneras para hacerlo divertido.</p>
<p>316 Jugando y aprendiendo El grupo tiene que jugar un juego para poder hallar el número de la rayuela que escondió el Gnomo numerador. Consejo: Esconda un juguete de su niño y jueguen a “Caliente y Frío”.</p>	<p>327 Hola Maestra Tipps El grupo aprende a aceptar cambios cuando una maestra suplente reemplaza a Quetzal. Consejo: Pídale a su niño que sugiera un cambio simple en su rutina diaria. Pregúntele cómo se sintió con ese cambio.</p>
<p>317 Hasta pronto Cassie queda desconsolada cuando su hermana mayor preferida se va a la escuela de cocina. Consejo: Lea <i>Te echo de menos</i>, por Paul Verrept.</p>	<p>328 Un viaje en trineo Enrique nunca ha visto la nieve y se preocupa porque piensa que deslizarse en trineo no es tan divertido como sus amigos dicen que es. Consejo: En el parque, pídale a su niño que intente algo nuevo, como usar los anillos colgantes, y ayúdelo a usarlos.</p>
<p>318 Canciones de dragones: Habla El grupo canta acerca de hablar y decir a los demás lo que estás pensando aunque sientas timidez. Consejo: Pídale a su niño que se introduzca a un nuevo amigo, como a el cartero, el cajero del banco o un niño/a en el parque.</p>	<p>329 Viajando en un cuento El cuento que Enrique eligió del Libro mágico de cuentos de Quetzal trata de una búsqueda que Quetzal hizo cuando él era joven. Consejo: Lea <i>Todo el mundo cocina arroz</i>, por Norah Dooley.</p>
<p>319 Trabajo divertido El grupo tiene que trabajar bastante para pintar el camino para la gran carrera de los unicornios. Consejo: De a su niño una tarea compleja, como la de recoger sus juguetes, y ofrézcale su ayuda para animarlo a que termine su trabajo.</p>	<p>225 Sólo nosotros dos Zak y Wheezie tratan de mantener en secreto su nuevo proyecto, pero se dan cuenta que las cosas se hacen mejor cuando ellos invitan a sus amigos para que los ayuden. Consejo: Pídale a su niño que invite a un amigo o hermanito para que lo ayude con un proyecto, como juntar un rompecabezas.</p>
<p>320 Cassie se cree en sí misma Cassie tiene que concentrarse en sus propios talentos especiales para poder ganar un premio en la feria de La Tierra de los Dragones. Consejo: Organice un teatro familiar para que los miembros de la familia digan las cosas que ellos hacen bien.</p>	<p>101 El bosque de la oscuridad Los amigos de Ord le ayudan a vencer el miedo a la oscuridad. Consejo: Siéntese con su niño en su habitación y hablen sobre las cosas que pueden ver. Apague la luz y traten de recordar dónde está cada cosa. Después, encienda la luz y observen si las cosas han cambiado.</p>
<p>321 La estrellita triste Los amigos tratan de ayudar para que la estrellita pueda ver un arco iris. Consejo: Lea <i>Gallinita roja</i>, por Lucinda McQueen.</p>	<p>102 Reino que viene Ord se traslada a un lugar donde él no tiene que compartir su Caracol de deseos. Ord tiene que aprender a compartir o él nunca podrá regresar a casa. Consejo: Lea <i>¡Compartimos todo!</i>, por Robert Munsch.</p>
<p>322 Canciones de dragones: Trabajo divertido Los trabajos difíciles son más fáciles de hacer cuando usas tu imaginación para hacerlos divertidos. Consejo: Ayude a que la limpieza de la habitación de su niño sea divertida imaginándose que son exploradores en busca de tesoros escondidos.</p>	<p>103 Cumpleaños de Ord Ord se enoja cuando sus amigos lo ignoran en el día de su cumpleaños. Consejo: Cuando su niño se sienta enojado o frustrado, ayúdelo a hallar las palabras para expresar lo que él siente.</p>
<p>323 Fútbol celestial Los amigos motivan a Ord para que continúe practicando cuando él tiene problemas con las pruebas para el equipo de fútbol. Consejo: Lea <i>Tomasín y el cerdito</i>, por Hilda Perera.</p>	<p>104 El que se enoja pierde Emmy entra violentamente a casa cuando ella pierde en el “Baile congelado”. Consejo: Juegue con su familia al “Baile congelado”. Después, hablen sobre qué se siente cuando se gana o se pierde.</p>